# **Lembar Kerja Peserta Didik**

# **LKPD Sesi 9 Pemrograman Teks, Grafis & Multimedia**

|  |  |
| --- | --- |
| Nama | : Alya Putrti Azzahra |
| Kelas | : XI RPL 1 |
| Materi | : Inheritance & Polimorfism |

|  |
| --- |
| Hasil tampilan praktikum coding Class Demokelasturunan1 |
| Screenshot 2023-05-03 111544  SOURCE CODE:  /\*  \* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license  \* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Project/Maven2/JavaApp/src/main/java/${packagePath}/${mainClassName}.java to edit this template  \*/  package com.mycompany.sesi9;  class A {  private int a;    public void setA(int nilai){  a = nilai;  }    public int getA(){  return a;  }  }  class B extends A {  private int b;    public void setB(int nilai) {  b = nilai;  }    public int getB(){  return b;  }  }  class DemoKelasTurunan1 {  public static void main(String[] args) {    B obj = new B();    obj.setA(100);  obj.setB(200);    System.out.println("nilai a : " + obj.getA());  System.out.println("nilai b : " + obj.getB());  }  } |
| Hasil tampilan praktikum coding Demokelasturunan2 |
| Tampilannya  Screenshot 2023-05-03 112327 |
| Source code nya :  /\*  \* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license  \* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template  \*/  package com.mycompany.sesi9;  class a {  private int a;  public void setA(int nilai){  a = nilai;  }  public int getA(){  return a;  }  }  class b extends a {  private int b;  public void setB(int nilai) {  b = nilai;  }  public int getB(){  return b;  }  }    class c extends b {  private int c;  public void setC(int nilai) {  c = nilai;  }  public int getC(){  return c;  }  }  public class DemoKelasTurunan2 {  public static void main(String[] args) {    c obj = new c();    obj.setA(100);  obj.setB(200);  obj.setC(300);    System.out.println("nilai a : " + obj.getA());  System.out.println("nilai b : " + obj.getB());  System.out.println("nilai c : " + obj.getC());  }  } |
| Hasil tampilan Praktikum DemoSuper1 |
| Tampilan Hasil :  Screenshot 2023-05-03 113236 |
| Source code nya :  /\*  \* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license  \* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template  \*/  package com.mycompany.sesi9;  class kotak {  protected double panjang;  protected double lebar;  protected double tinggi;    kotak(){  panjang = lebar = tinggi = 0;  }    kotak(int p, int l, int t){  panjang = p;  lebar = l;  tinggi = t;  }    public double hitungVolume(){  return (panjang\*lebar\*tinggi);  }  }  class kotakPejal extends kotak {  private double berat;    kotakPejal(int p, int l, int t, int b) {  super(p,l,t);    berat = b;  }    public double getBerat(){  return berat;  }  }  class DemoSuper1 {  public static void main(String[] args) {  kotakPejal k = new kotakPejal(6,5,4,2);    System.out.println("Volume k : " + k.hitungVolume());  System.out.println("Berat k : " + k.getBerat());  }    } |
| Hasil tampilan Praktikum DemoSuper3 |
| Tampilan Hasil :  Screenshot 2023-05-03 114011 |
| Source code nya :  /\*  \* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license  \* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template  \*/  package com.mycompany.sesi9;  class A {  protected int a;  }  class B extends A{  private int a;    B(int nilai1, int nilai2){  super.a=nilai1;  a = nilai2;  }  public void tampilkanNilai(){  System.out.println("nilai a di dalam kelas a : " + super.a);  System.out.println("nilai a di dalam kelas b : " + a);  }  }  class DemoSuper3 {  public static void main(String[] args) {    B obj = new B(121,212);  obj.tampilkanNilai();  }    } |
| Hasil tampilan Praktikum DemoOverride1 |
| Tampilan Hasil :  Screenshot 2023-05-04 104522 |
| Source code nya :  /\*  \* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license  \* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template  \*/  package com.mycompany.sesi9;  class A{  private int a;    public void setA(int nilai){  a = nilai;  }    public int getA(){  return a;  }    public void tampilkanNilai(){  System.out.println("nilai a: " + getA());  }  }  class B extends A {  private int b;    public void setB(int nilai){  b = nilai;  }    public int getB(){  return b;  }    public void tampilkanNilai(){  System.out.println("nilai b: " + getB());  }    }  class DemoOverride1 {  public static void main(String[] args) {  B obj = new B();    obj.setA(100);  obj.setB(200);    obj.tampilkanNilai();  }    } |
| Hasil tampilan Praktikum DemoPolimorfisme1 |
| Tampilan Hasil :  Screenshot 2023-05-04 102918 |
| Source code nya :  /\*  \* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license  \* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template  \*/  package com.mycompany.sesi9;  class Penyanyi {  public void bernyanyi(){  System.out.println("karakteristik nadanya " +  "belum didefinisikan");  }  }  class PenyanyiJazz extends Penyanyi {  public void bernyanyi(){  System.out.println("bernyanyi dengan irama jazz");    }  }  class PenyanyiPop extends Penyanyi {  public void bernyanyi(){  System.out.println("bernyanyi dengan irama pop");  }  }  class PenyanyiDangdut extends Penyanyi {  public void bernyanyi(){  System.out.println("bernyanyi dengan irama dangdut");  }  }  class DemoPolimorfisme {  public static void main(String[] args) {    Penyanyi p;    PenyanyiJazz musmujiono = new PenyanyiJazz();  PenyanyiPop audi = new PenyanyiPop();  PenyanyiDangdut inul = new PenyanyiDangdut();    p = musmujiono;  p.bernyanyi();    p = audi;  p.bernyanyi();    p = inul;  p.bernyanyi();      }    } |
| Hasil tampilan Praktikum DemoPolimorfisme2 dan analisisnya |
| Screenshot 2023-05-08 070849  Analisisnya :  Berdasarkan dari code yang sudah ditulis, code tersebut dapat menghasilkan luas dari berbagai objek |

1. Rubrik Penilaian

* Persiapan Kerja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ASPEK YANG DINILAI** | **KATEGORI** | **NILAI** |
| 1. Internet 2. PC /Laptop 3. IDE : Netbeans | Melakukan instalasi program yang dibutuhkan | 100 |
| Menyiapkan alat namun belum melakukan instalasi program yang dibutuhkan | 75 |
| Semua sistematika dan cara kerja tidak sesuai dengan prosedur kerja | 0 |

* Proses Kerja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NO** | **KOMPONEN** | **INDIKATOR** |
| 1 | Melakukan Praktikum | Mengerjakan praktikum dan studi kasus (challenge) |

Jika hasil kerja memenuhi indikator maka nilai maksimal = 1 Nilai = (JumlahSkor Perolehan / 9) x 100

* Hasil Kerja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ASPEK YANG DINILAI** | **KATEGORI** | **NILAI** |
| Kelengkapan Praktikum dan studi kasus yang dikerjakan | Laporan memiliki hasil praktikum yang lengkap dan hasil pengerjaan sesuai arahan | 100 |
| Laporan memiliki hasil praktikum yang lengkap dan hasil pengerjaan kurang sesuai arahan | 80 |
| Laporan memiliki hasil praktikum yang kurang lengkap dan hasil pengerjaan sesuai arahan | 75 |
| Laporan praktikum tidak dikerjakan | 0 |

* Sikap

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ASPEK YANG DINILAI** | **KATEGORI** | **NILAI** |
| Sikap selama pengerjaan tugas | Bekerja Mandiri dan percaya diri | 100 |
| Bekerjasama dengan siswa lain dalam soal individu | 80 |
| Menggunakan contekan selama pengerjaan tugas soal individu | 75 |
| Tidak mengerjakan kegiatan / tugas | 0 |

* Waktu

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ASPEK YANG DINILAI** | **KATEGORI** | **NILAI** |
| Waktu penyelesaian tugas | Menyelesaikan tugas sebelum waktu  yang ditentukan | 100 |
| Menyelesaikan tugas sesuai waktu yang ditentukan | 80 |
| Menyelesaikan tugas sesudah waktu yang ditentukan | 75 |
| Tidak menyelesaikan tugas | 0 |

* Perhitungan nilai praktek

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | PERSENTASI BOBOT PENILAIAN | | | | |
| PERSIAPAN | PROSES | HASIL | SIKAP | WAKTU |
| BOBOT(%) | 10 | 50 | 20 | 10 | 10 |
| SKOR |  |  |  |  |  |
| NK |  |  |  |  |  |

Keterangan :

Bobot diisi dengan prosentase setiap komponen

NK = Nilai Komponen, perkalian dari bobot dengan skor komponen

NP = penjumlahan dari hasil perhitungan nilai komponen

Nilai = (∑ Skor Perolehan / Skor maksimal ) x Bobot